

Spiel auf Zeit

Die Erinnerung ist eine denkwürdige Gestalt. Ja, sie ist wirklich eine Wesenheit! Im Inneren. Gerade heutzutage kommt sie immer heftiger ins Gespräch, nimmt doch die Zahl der Menschen rapide zu, die im Pflegeheim landen, immer Verwirrter werden und "man sich die Zeit schon mal mit Verges-Sen vertreibt." (Otto A. Böhmer: Spiel auf Zeit, Frankfurter Rundschau, 24. 11. 2015) Ja, man darf sie getrost als eine alte Bekannte verstehen, deren Kapriolen sich als eine Art Ringkampf mit der Zeit darstellen. Und in diesem Kampf gibt es im Laufe der Jahre nur einen Sieger: Das Vergessen. Geben wir den beiden Spielern ihre griechischen Namen zurück, so heißt die Erinnerung "Mnemosyne" und das Vergessen "Lethe". Die eine steht für eine Gottheit, die andere für einen Daimon. Und beides sind Flüsse in der Unterwelt. Und beide Kräfte sind vom Menschen nicht zu beherrschen.

Damit du etwas davon hast:

Wo beginnt die Lethe ihren Siegeslauf? Indem du die Namen von Schriftstellern, von Filmschauspielern, von Filmen und von Büchern nicht mehr zu greifen bekommst (jedenfalls geht es mir so). Du könntest den ganzen Film erzählen, aber du weißt nicht mehr, wie er heißt. Doch natürlich interessiert sich Lethe nicht für Celebrities. Es ist nur eine ihrer Fingerübungen.

Und wo kann Mnemosyne ihre Trümpfe ausspielen? Indem du dir einen Menschen suchst, der das Erinnern zum Beruf gemacht hat. Einen davon kann man kaufen. Man nennt ihn sychotherapeut. Einen anderen bekommt man umsonst. Man nennt ihn Priester.

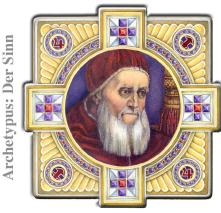
Entscheiden musst du!

Liebe Freunde von symbolon,

während der nächsten zwei Jahre werden wir jeden Dienstag eine neue Seite mit neuen Bildern ins Netz stellen. "Petit Four" soll heißen: Hier gibt es Appetithäppchen, jeweils drei Bilder und einen Text. "Fingerfood" bedeutet: Man kann es zu sich nehmen. Es ist nicht mehr als eine Vorspeise – ein seelisch-astrologischer Appetizer! Wohl bekomm's

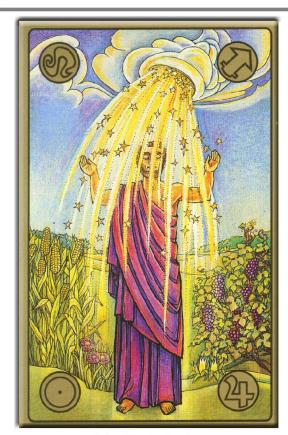


Archetypus: Der Animus





Ja, der Segen kommt von oben! Aber die Erinnerung, die dich heilen kann, kommt von innen



symbolon-Karte: Fortuna