

40. Widder/Steinbock – Mars/Saturn – Die Verhinderung

Es ist dies die Karte, die das Bild von "Gasgeben, während man die Handbremse heftigst anzieht" verkörpert. Auch das "Mit dem Kopf durch die Wand" hat so seine Tücken, denn in den meisten Fällen ist der Kopf zerbrechlicher.

Die Karte empfiehlt dir: Es geht jetzt darum, zu lernen, was geht und was geht nicht. Und beachte auch Folgendes: Es gibt etwas, das weit größer ist als Du. Man nennt es Schicksal!

Thema als Kurzfassung

Vergebliches Bemühen, Das Verbot, Die Macht des Schicksals, Der Stau, Die Kandare, Scheitern an der Autorität

41. Widder/Wassermann – Mars/Uranus – Der Giftzwerg

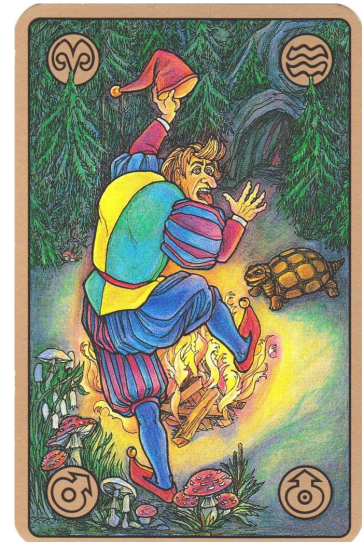
Diese Karte ist am meisten auf Missverständnisse abonniert. Sie sollte eigentlich heißen: "Der Tänzer auf den Nasen der Welt!" Warum? Weil dieses Rumpelstilzchen (sein dritter Name) tatsächlich dafür sorgt, dass ein großes Durcheinander sich erfüllt. Nein, nicht Chaos, sondern eher (sein Hamburger Name) einfach "Kuddelmuddel". Wenn er am Werk ist, sorgt er hinter deinem Rücken dafür, dass die heiße Kaffeetasse, die dir herunterfällt, auf der Bluse der Ehefrau deines Chefs landet.

Warum diese Karte? Weil du lernen sollst, zu fliegen. Es geht also um ein kleines (oder ein gerüttelt) Mass mehr an Freiheit.

Widder/Wassermann

Thema als Kurzfassung

Der Streithammel, Das Rumpelstilzchen, Die Nervensäge, Der Irritator, Der Austreiber, Der Quälgeist, Der Trickster, Der Verbündete



42. Widder/Fische – Mars/Neptun – Der reine Tor

Wir sehen abgebildet einen herunter gekommenen Ritter, der an einem Baum lehnt und davon träumt, dass er ein strahlender Ritter sein wird, der viele geraubte Fräuleins vor dem Drachen rettet.

Sein spanischer Name "Don Quichotte", der Traumtänzer. Es ist die Sehnsucht danach, endlich aus dem Nichts aufzutauchen und es allen einmal so richtig zu zeigen. Er malt sich täglich aus, wie er, ganz selbstlos, gefangene Prinzessinnen aus den Klauen grässlicher Menschen erlöst, oder wie er selbst als gefangene Prinzessin von dem strahlenden Ritter befreit werden wird.

Die Karte sagt: Das, wonach du fragst, ist ein Luftschloss. Mehr gibt es nicht zu sagen.

Thema als Kurzfassung

Der Kampf gegen Windmühlen-Flügel, Der „Verlierer“, Der Penner, Die Arglosigkeit, Der schlafende Krieger, Die Energielosigkeit, Der Traum vom Heldentum, Parzival

