

### **KINDERGRAM - Eine Reise durch den kindlichen Tierkreis in zwölf Stationen von Heidemarie Orban**

#### **Einleitung zu Beginn**

Die hier gezeichneten Bilder sind als eine kleine Hilfestellung gemeint für das Verstehen von Kindern in ihren Eigenarten. Es werden 12 Beispiele beschrieben, wie sich die verschiedenen Archetypen im Inneren eines Kindes verwirklichen und sich somit auch nach außen hin zeigen können.

Dass Eltern manchmal andere Vorstellungen haben, ist hinlänglich bekannt, und bekannt ist auch, dass sie ihre Kinder so erziehen wie sie es für gut und richtig halten. Manchmal aber ist das zum Scheitern verurteilt, nicht weil die Eltern es nicht genug versuchten oder weil das Kind so unbelehrbar wäre, sondern weil sich dieser Versuch gegen die Natur des Kindes richtet – oder anders gesagt: gegen den im Kinde vorherrschenden Archetypus.

Und der – mit Verlaub – ist immer der Stärkere und setzt sich durch. Aus diesem Grund werben die nachfolgenden Seiten um etwas mehr Verstehen und Toleranz. Hier und da finden sich sogar Ansätze, um ein für Eltern und Kinder nervenaufreibendes Thema im Guten zu kanalisieren und vielleicht sogar zu befrieden.

Die Basis all dieser Betrachtungen ist der gesunde Menschenverstand und die Astrologie. Kenner dieser Materie wissen allerdings, dass keines der von uns – im Folgenden – beschriebenen Themen allein daher kommt, sondern es meist mindestens zwei weitere im Gepäck hat. Wie diese Mischung sich im Inneren Ihres Kindes gestaltet, werden Sie wohl selbst herausfinden müssen.

Und glauben Sie nicht, Sie hätten etwas falsch verstanden, wenn die von Ihnen gefundenen Themen zueinander in einem Widerspruch sich befinden. Denn in diesen Widersprüchen steckt oft die Wahrheit – und damit der ganz normale Wahnsinn.

Bei Ihrem Kind, wie vielleicht auch bei Ihnen selbst. Das macht es nicht leichter. Nein, aber wer hat uns Eltern versprochen, dass es leicht werden wird. Da fällt mir noch etwas ein, etwas, was Sie wissen sollten: Alle 12 Themen könnte man auch, der Einfachheit halber, als zwölf

eigenständige innere Personen betrachten und diese haben alle ein eigenes für sie typisches Wollen.

**In uns allen – in Ihnen, in Ihrem Kind, in Ihrem Partner, auch in uns Astrologen – sind immer alle 12 Personen vertreten.**

**Immer.**

**Alle.**

**Mehr oder weniger stark in ihrem Begehren. Alle gleichzeitig. Gell, was für ein Chaos!**



**Erste Station: »RAMBO oder der kleine Krieger«  
(auffallend ähnlich dem Tierkreiszeichen WIDDER)**

Dieses Kind ist innerlich von männlichem Geschlecht, auch wenn es äußerlich ein Mädchen ist. **Es ist ein Draufgänger, ein wilder Kerl, der gerne gleich aufs Ganze geht.** Immer aktiv gibt es jedem Impuls spontan nach und setzt ihn in die Tat um. Dabei überlegt es nicht, was alles passieren könnte – es muss einfach seine Energien loswerden, koste es was es wolle.

Im Spiel sucht es das Abenteuer; will Cowboy sein und am Lagerfeuer sitzen oder Pirat sein auf stürmischer See, aber manchmal reicht es auch wie ein Klettermaxe die Welt auf einem Baum oder einem Gerüst von oben zu betrachten. **Er liebt die Herausforderung und den Kampf, in dem es sich beweisen kann.** Dabei macht das Kind immer wieder riskante Sachen, die durchaus gefährlich werden können und oft genug endet ein Abenteuer mit blutigen Blessuren, mit Schmerz und reichlich Tränen.

Nicht das das Kind eine Lehre daraus zöge, nur kurz kommt es zur Ruhe, um dann erneut los zu stürmen. Und so verletzt es sich und auch andere nur auf Grund seines ungestümen Temperaments. Oft ist es in Raufereien verwickelt. Im Spiel geht es immer wieder um Kämpfe mit Schwertern, Pistolen und Gewehren und auch Panzer sind interessanter als andere kleine Spielzeugautos. Es ist vollständig ein Krieger.

**Diese Energien** muss das Kind leben können. Es muss sich austoben und verausgaben und dafür benötigt es den entsprechenden Raum. Eltern tun gut daran, die körperlichen Kräfte in entsprechenden körperlichen Aktivitäten zu kanalisieren. Sonst gibt es Mord und Totschlag – dieses Kind ist nun mal keine Leseratte oder ein kleiner Geigenspieler.

**Und nicht vergessen:** auch Mädchen können Krieger sein!